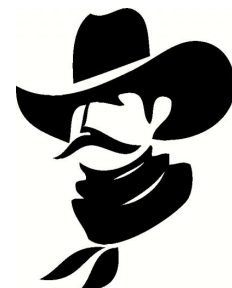


Základní pravidla hry "Zlatá horečka ve Strakow City 2019"



Herní čas: 12. - 24. 8. 2019

Přesný čas zahájení a ukončení bude veřejně vyvěšen na nástěnce.

Hra začíná ve chvíli, kdy ji šerif či bankéř osobně zahájí. **Hra končí** ve chvíli, kdy je 23. 8. 2019 uzavřena banka. **Vítězí hráči**, kteří získají na konci hry nejvíce herní měny "doláčů" na účtu v bance. Je tedy třeba všechny získané doláče poslední den odevzdat do banky, aby se započítaly.

Vyhodnocení hry proběhne v sobotu 24. 8. 2019. Informace budou vyvěšeny na nástěnce.

- **Hry se mohou zúčastnit hráči do 18 let v rolích zlatokopů.**
- Všichni **nad 18 let**, kteří se chtějí, třeba jen občas, zúčastnit, mohou oslovit Světlušáka a zahrát si roli indiána, bandity, obsluhy saloonu atd.
- Každý, kdo chce provádět **jakoukoliv herní činnost**, musí mít na hrudi umístěn speciální **herní terčík, takzvaný "život"**, který není zbarvený.
- V této hře **se střílí vodními pistolemi**. Obyčejnou vodou. **Nejsou povoleny pumpovací zbraně se souvislým proudem.**
- Je rozdíl mezi pravidly hry a "zákony Strakow City". Zatímco pravidla hry jsou nezpochybnitelná a nesmí se porušovat, "zákony Strakow City" vydává místní šerif a lze je porušovat jako na Divokém Západě. Samozřejmě s možným postihem ze strany šerifa či jeho pomocníků.
- Hráči mohou navštěvovat Banku, Šerifovu kancelář, Saloon či další herní místa, pokud mají tato místa otevřeno. Tedy je vyvěšena cedule s jejich názvem a je přítomna obsluha.
- **Těžba zlata** - pokud chce zlatokop těžít zlato a přeměnit ho na doláče, musí nejprve do banky, kde bude zapsán a dostane provázek s označením záboru. Tímto provázkem si vyznačí čtverec prostoru v potoce. Kolíky si musí vyrobit sám. Na provázek viditelně zavěsí kartičku s evidenčním číslem. Tyto záborů **NESMÍ NIKDO NIČIT**. Zábor lze někomu prodat nebo zrušit. Nelze však měnit jeho tvar a místo.
- **Zlato za doláče** - lze vyměnit v bance. Banka nepřevzme zlato od žádného hráče-zlatokopa, který nemá zaevidovaný a postavený zábor!! Aktuální kurz zlata bude vždy včas vyvěšen na nástěnce a bude se měnit podle událostí hry. Takže je někdy výhodné počkat si se zlatem na lepší kurz. Někdy ne.
- **Dostavník** - hráči-zlatokopové mohou být najímáni šerifem či bankou jako ochrana dostavníku, vozka či koně, kteří dostavník táhnou. Polovinu doláčů dostanou před výjezdem dostavníku, druhou po úspěšném dojezdu dostavníku do místa určení. Dostavník obvykle převáží doláče, zlato, různou poštu, případně "plyšové osoby". Volná místa na obsluhu jsou vždy oznámena na nástěnce nebo v bance.
- Banku, Šerifovu kancelář ani Saloon **nelze přepadnout a vyloupit**, protože se jedná o herní místa důležitá pro finální stanovení pořadí na konci hry.
- **Střelba a životy** - jakoukoliv herní aktivitu může provádět hráč pouze pokud je na hrudi označen speciálním terčíkem, který **není zbarvený**. Pokud je tento hráč zasažen vodou do terče, dojde ke zbarvení terče a hráč je "postřelen". Náhradní terč si lze vyzvednout u bankéře či šerifa. Dodatečné terče do zásoby lze zakoupit za doláče v bance. Do terénu může nést hráč pouze jeden terč na své hrudi. **Terč musí mít hráč podepsaný!!**
- **Veřejné souboje** - střelba na území Strakow City je obvykle šerifem zakázána a jeho pomocníky může být pokutována. Při řešení sporů však mohou aktéři nahlásit šerifovi či jeho pomocníkům veřejný souboj. Ten je šerifem veřejně vyhlášen na nástěnce a proběhne pod jeho dohledem podle pravidel pistolnických soubojů Divokého Západu.
- Všechny **oficiální a platné dokumenty** (vyhlášky, peníze ...) jsou **označeny razítkem**.